



# Videosicherheit

Der BHE Bundesverband Sicherheitstechnik e.V. informiert

[www.bhe.de](http://www.bhe.de)

## Künstliche Intelligenz (KI) in der Videosicherheitstechnik



### **BHE Bundesverband Sicherheitstechnik e.V.**

Feldstraße 28, 66904 Brücken

Telefon: 06386 92 14-0, Telefax: 06386 9214-99

E-Mail: [info@bhe.de](mailto:info@bhe.de), Internet: [www.bhe.de](http://www.bhe.de)

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b> .....	<b>3</b>
<b>1. Begriffsdefinitionen</b> .....	<b>5</b>
<b>2. Historische Entwicklung</b> .....	<b>8</b>
<b>3. Grundlagen der KI in der Videosicherheit</b> .....	<b>11</b>
<b>4. Trainingsmethoden von Videoanalyse</b> .....	<b>12</b>
<b>5. Plattformen-Übersicht</b> .....	<b>15</b>
<b>6. Typische Anwendungsfälle von KI in Videosicherheitsanlagen</b> .....	<b>16</b>
<b>7. Voraussetzungen für einen erfolgreichen Einsatz der KI in der Videosicherheitstechnik</b> .....	<b>21</b>
<b>8. Detektionsgenauigkeiten</b> .....	<b>22</b>
<b>9. Handlungsempfehlungen</b> .....	<b>23</b>
<b>10. Ausblick</b> .....	<b>23</b>
<b>11. Quellenverweise</b> .....	<b>24</b>

# Vorwort

KI-Technologie ist bereits heute allgegenwärtig. Sie versorgt unsere Smartphones, bewertet und beeinflusst unsere Musikpräferenzen und leitet unsere Social-Media-Feeds. Es gibt sogar einige Lebensbereiche, wo die KI den Menschen bereits überlegen ist. Ein Beispiel sind die internationalen Börsen; wo noch vor 20 Jahren die Börsenparketts voll waren von hochbezahlten Börsenhändlern, ist heute gähnende Leere auf dem Parkett zu sehen, da die KI den Hochgeschwindigkeitshandel an allen Börsenplätzen übernommen hat. Ein weiteres Beispiel ist die Medizin, wo in der diagnostischen Radiologie die KI bei der Bildauswertung von Röntgen- Computertomographie und MRT-Auswertungen viel schneller und detaillierter als die besten Ärzte analysieren können.

„Im Allgemeinen besteht das Ziel der künstlichen Intelligenz darin, Maschinen intelligent zu machen, indem Verhalten automatisiert oder repliziert wird, dass es einer Entität ermöglicht, angemessen und vorausschauend in ihrer Umgebung zu funktionieren“, so der Informatiker und Pionier der künstlichen Intelligenz und Robotik Nils Nilsson.

Mit dem vermehrten Einsatz von KI steigt auch die Erwartung der Betreiber von Videosicherheitssystemen (VSS), um den Anwendern sowohl bei der Kriminal-Prävention als auch bei der Alarmierung und Bildauswertung die Suche in unzähligen Bildsequenzen signifikant zu erleichtern und die gewünschten Aufzeichnungen schneller zu finden.

Aber wie weit ist die KI in der Videosicherheitstechnik tatsächlich und in welchen Bereichen kann die KI die Funktionsfähigkeit eines professionellen VSS erhöhen? Kann die KI dem Anwender bei bestimmten Entscheidungen helfen oder diesen gar ersetzen? Wie sind Aussagen von Herstellern zu bewerten, wenn diese eine Trefferquote von 95% oder gar 99,9% versprechen? Wo genau liegt der Unterschied zwischen einer einfachen Bewegungserkennung (Video Motion Detection), einer Videoanalytik auf der Basis von Machine Learning und einer KI basierten Technologie, die entweder bei der Früherkennung (Prävention) oder der forensischen Bildauswertung weitgehend vollautomatisch und korrekt arbeitet?

Oft zeigt sich in der Praxis, dass die Erwartungen an die KI viel zu hoch sind: Warum? Dies ist zum einen der oft etwas zu euphorischen Berichterstattung aus den Forschungslaboren geschuldet. Damit ist gemeint, dass Verfahren und Produkte sich noch in der Entwicklungsphase befinden und noch nicht fertig ausgereift sind. Zum anderen ist die hohe Erwartungshaltung auch den Marketingtexten einiger Marktteilnehmer geschuldet, die bereits perfekte KI-basierte Lösungen anbieten (wollen). Und letztlich werden durch die Filmstudios in spannenden Thrillern technische Möglichkeiten dargestellt, welche mit der Realität und dem tatsächlichen Stand der Technik oft sehr wenig zu tun haben.

„Bei vielen Innovationen wird außer Acht gelassen, dass neue Techniken fast immer auch eine gesellschaftliche Diskussion und Änderungen von ganz konkreten Rahmenbedingungen erfordern, bevor sie flächendeckend zum Einsatz kommen können. Das immer noch ungeklärte Dilemma beim Unfallverhalten eines autonom fahrenden Autos ist da ein fast schon klassisches Beispiel. Beim Einsatz von KI in der Videosicherheitstechnik gibt es ähnlich ungeklärte Fragen: Wieviel an Entscheidungsfreiheit erhält ein System? Welche Qualitätskriterien werden z. B. bei der Objekterkennung angesetzt? Wer ist zur Verantwortung zu ziehen, wenn z. B. eine Attacke eben gerade nicht detektiert wird, obwohl die Erwartungshaltung in der Bevölkerung dann vielleicht schon vorhanden ist? Welche Reaktionszeiten werden definiert, bis wann müssen Einsatzkräfte bei einem „KI-Alarm“ vor Ort sein?

Stehen überhaupt genügend Kräfte für die potenziellen neuen Einsatz- und Rechercheoptionen zur Verfügung? Wie verhält es sich mit den vielen „False Positives“, wenn z. B. über Gesichtserkennung nach einem Verdächtigen gesucht wird?

Auch mit zunehmend verbesserten Algorithmen und leistungsfähigeren Sicherheitskonzepten- und Systemen muss letztlich auch der «Mensch hinter dem System» in die Gesamtbetrachtung hinsichtlich Qualifikation und organisatorische Fähigkeiten miteinbezogen werden. Denn nur durch ein gut orchestriertes Zusammenspiel aller Faktoren ist die Einhaltung der - übrigens noch zu definierenden - Standards von Gesamtsystemen überhaupt zu gewährleisten“.<sup>[1]</sup>

Obschon KI sich im Sicherheitsbereich als Technologietrend zu etablieren beginnt und bereits in einigen Branchen eingesetzt wird, befindet sie sich für viele Anwendungen im Überwachungsbereich noch in einer frühen Hype-Phase. Entsprechend sollte man vorsichtig an diese Technologie herangehen, damit diese in der Sicherheitsbranche auch zufriedenstellend funktioniert, denn es besteht immer noch das Risiko von zu hohen Erwartungen. Mit diesem Papier wollen wir aufklären, erläutern und dem interessierten Leser eine realistische Einschätzung zu den Möglichkeiten und Grenzen, zu den Chancen und Risiken, sowie einige Handlungsempfehlungen im Zusammenhang mit KI in der Videosicherheitstechnik geben.



Michael Meissner  
Vorsitzender  
BHE-Fachausschuss Video



Jochen Sauer  
Stellvertreter  
BHE-Fachausschuss Video

# 1. Begriffsdefinitionen

## Künstliche Intelligenz (KI), engl. Artificial Intelligence (AI)

KI nutzt Computer und Maschinen, um Problemlösungs- und Entscheidungsfähigkeiten des menschlichen Geistes so weit wie möglich zu imitieren.

In ihrer einfachsten Form ist KI ein Bereich, der Informatik und robuste Datensätze kombiniert, um Problemlösungen zu ermöglichen. Sie umfasst auch Teilbereiche des maschinellen Lernens und des Deep Learning, die häufig in Verbindung mit KI genannt werden.

Diese Disziplinen bestehen aus KI-Algorithmen, welche darauf abzielen, Expertensysteme zu schaffen, die auf der Grundlage von Eingabedaten Vorhersagen oder Klassifizierungen vornehmen.

Schwache KI (auch Narrow AI oder Artificial Narrow Intelligence ANI genannt) ist eine KI, die auf die Ausführung bestimmter Aufgaben bzw. für dedizierte Anwendungen trainiert und ausgerichtet ist. Schwache KI ist die Grundlage für den größten Teil der KI, die uns heute umgibt. „Narrow“ wäre vielleicht eine genauere Beschreibung für diese Art von KI, denn sie ist alles andere als schwach. Vielmehr ermöglicht sie einige sehr robuste Anwendungen, wie Apples Siri, Amazons Alexa, IBM Watson, die deepl.com Übersetzungsmaschine oder zunehmend auch autonome Fahrzeuge. Ebenfalls gibt es Schachcomputer, die den Menschen überlegen sind. Da diese allerdings „nur“ Schach spielen können, d.h. nur für diese eine Anwendung optimiert wurden, werden sie der Schwachen KI zugeordnet.

Starke KI setzt sich aus künstlicher allgemeiner Intelligenz (AGI) und künstlicher Superintelligenz (ASI) zusammen. Künstliche allgemeine Intelligenz (AGI) oder allgemeine KI ist eine theoretische Form der KI, bei der eine Maschine über eine dem Menschen vergleichbare Intelligenz verfügen würde. Sie hätte dann ein eigenes Bewusstsein, welches in der Lage wäre, Probleme zu lösen, zu lernen und für die Zukunft zu planen.

Künstliche Superintelligenz (ASI) - auch bekannt als Superintelligenz - würde die Intelligenz und die Fähigkeiten des menschlichen Gehirns übertreffen. Starke KI ist zwar noch völlig theoretisch und ohne praktische Beispiele. Dies bedeutet jedoch nicht, dass KI-Forscher nicht auch an ihrer Entwicklung arbeiten. In der Zwischenzeit sind die besten Beispiele für ASI vielleicht in der Science-Fiction zu finden, wie z. B. HAL, der übermenschliche, schurkische Computerassistent in „2001: Odyssee im Weltraum“ von Stanley Kubrick.

## Machine Learning (ML)

„ML ist eine Anwendung der KI, welche Systemen die Fähigkeit verleiht, automatisch zu lernen und sich aufgrund von Erfahrungen zu verbessern, ohne explizit programmiert zu werden. ML konzentriert sich auf die Entwicklung von Computerprogrammen, welche auf Daten zugreifen und diese nutzen können, um selbst zu lernen.“

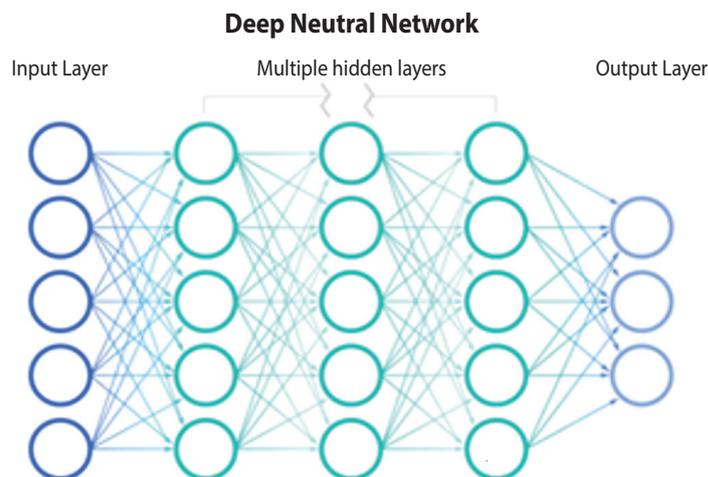
Der erwähnte Lernprozess beginnt mit Beobachtungen oder Daten, z. B. Beispiele, direkten Erfahrungen oder Anweisungen, um nach Mustern in den Daten zu suchen und auf der Grundlage der zuvor gelieferten Beispiele, um in Zukunft bessere Entscheidungen zu treffen. Das Hauptziel besteht darin, dass die Computer ohne menschliches Eingreifen oder Hilfe automatisch lernen und ihre Handlungen entsprechend anpassen.“<sup>[2]</sup>

## DeepLearning

DL ist Teil einer breiteren Familie von Methoden des maschinellen Lernens, die auf künstlichen neuronalen Netzen mit Repräsentationslernen basieren. Das Lernen kann überwacht, teil überwacht oder unüberwacht erfolgen.

„Deep Learning nutzt eine Reihe hierarchischer Schichten bzw. eine Hierarchie von Konzepten, um den Prozess des maschinellen Lernens durchzuführen. Die hierbei benutzten künstlichen neuronalen Netze sind wie das menschliche Gehirn gebaut, wobei die Neuronen wie ein Netz miteinander verbunden sind. Die erste Schicht des neuronalen Netzes, die sichtbare Eingangsschicht, verarbeitet eine Rohdateneingabe, wie beispielsweise die einzelnen Pixel eines Bildes. Die Dateneingabe enthält Variablen, die der Beobachtung zugänglich sind, daher „sichtbare Schicht.“

Diese erste Schicht leitet ihre Ausgaben an die nächste Schicht weiter. Diese zweite Schicht verarbeitet die Informationen der vorherigen Schicht und gibt das Ergebnis ebenfalls weiter. Die nächste Schicht nimmt die Informationen der zweiten Schicht entgegen und verarbeitet sie weiter. Diese Schichten werden als versteckte Ebenen (englisch hidden layers) bezeichnet. Die in ihnen enthaltenen Merkmale werden zunehmend abstrakt. Ihre Werte sind nicht in den Ursprungsdaten angegeben. Stattdessen muss das Modell bestimmen, welche Konzepte für die Erklärung der Beziehungen in den beobachteten Daten nützlich sind. Dies geht über alle Ebenen des künstlichen neuronalen Netzes so weiter. Das Ergebnis wird in der sichtbaren letzten Schicht ausgegeben. Hierdurch wird die gewünschte komplizierte Datenverarbeitung in eine Reihe von verschachtelten einfachen Zuordnungen unterteilt, die jeweils durch eine andere Schicht des Modells beschrieben werden.“ [3]



Das menschliche Gehirn wiegt im Durchschnitt 1,2 bis 1,3Kg und besteht aus bis zu 85Mrd. Neuronen, die jeweils mit bis zu 10.000 Verbindungen zu den Nachbarneuronen ein extrem großes neuronales Netz bilden. Dies ist die Voraussetzung des Menschen zu lernen, zu schlussfolgern, abstrakt denken zu können und ebenfalls kontextuelle Zusammenhänge zu erkennen.

### Video Analyse/Analytics (VA)

Mit Intelligenter VA (oder Video Content Analysis/Analytics VCA) werden alle Lösungen bezeichnet, in denen das Sicherheitssystem eine Analyse des erfassten Videomaterials vornimmt. VA sind software-basierte Analysemodule für den Betrieb auf Servern, Recordern oder in Kameras zur automatischen Erkennung sicherheitsrelevanter Objekte oder Ereignisse in Videobildern.

Sie erlauben in Echtzeit eine Objekt/-erkennung, -Verfolgung, -Identifikation, -Interpretation und-/oder eine Szenen-Interpretation. Durch ihren Einsatz verfolgen sie das Ziel, das Sicherheitspersonal zu entlasten, Datenmengen zu reduzieren und somit die Effektivität von Sicherheitssystemen zu steigern.

„VA erzeugt automatisch Beschreibungen tatsächlicher Vorgänge in einem Video (Metadaten). Diese können zum Auflisten von Personen, Fahrzeugen und anderen Objekten, die im Videostream entdeckt wurden, sowie ihres Auftretens und ihrer Bewegungen genutzt werden. Diese Informationen können dann als Handlungsgrundlage dienen, z.B. um zu entscheiden, ob Sicherheitspersonal verständigt oder eine Aufzeichnung gestartet werden sollte.“<sup>[4]</sup>

### Metadaten (im Zusammenhang mit VA)

Metadaten sind im Wesentlichen Daten über diese Daten. Abhängig von ihren Einstellungen können die Metadaten die Uhrzeit und das Datum, an dem das Video erstellt wurde, Brennweite und Verschlusszeit, aber auch die im Video analysierten Objekte und Eigenschaften wie Grösse, Farbe, Bewegungsvektoren und noch vieles mehr mitteilen. Durch die Verwendung der Daten und Metadaten steigt die Effizienz bei der Analyse und damit auch deren Zuverlässigkeit.

Um möglichst valide Metadaten von Objekten in unterschiedlichen Szenen und Ansichten zu erhalten, benötigt es neben extremst vielen Trainingseinheiten auch einen großen Pool bereits klassifizierter Szenen und Objekte in der Szene.

### GPU (Grafikprozessor oder Graphics Processing Unit)

GPUs werden häufig als Grafikkarten oder Videokarten bezeichnet. Jeder PC verwendet einen Grafikprozessor, um Bilder, Videos und 2D- oder 3D-Animationen für seine Anzeige wiederzugeben. GPUs wurden dediziert entwickelt um grafikrelevante Daten – auch Videostreams möglichst effizient darzustellen. Sie führen schnelle mathematische Berechnungen durch und geben dadurch die CPU für andere Aufgaben frei.

Während eine CPU einige wenige Kerne verwendet, welche auf sequenzielle, serielle Verarbeitungen ausgelegt sind, verfügt eine GPU über tausende kleinerer Kerne, die für Multitasking ausgelegt sind.

#### Es gibt zwei verschiedene Arten von GPUs:

- Integrierte GPUs befinden sich auf der CPU eines PCs und teilen sich den Speicher mit dem Prozessor der CPU
- Diskrete GPUs befinden sich auf einer eigenen Karte und verwenden ihren eigenen Videospeicher (VRAM), damit der PC seinen Arbeitsspeicher nicht für die grafikrelevante Operationen verwenden muss.

Die Rechenkapazität wird in TeraFLOPS (Floating Point Operations Per Second) angegeben.

### Kamera-basierte «Edge-basierte» Analyse

Algorithmen für VA, welche direkt in der Kamera (on the edge) laufen. Höherwertige Kameras verwenden hierzu dedizierte, für Videoanalyse konditionierte GPUs. Da intelligente Kameras durch die eingebaute VA eine Datenverarbeitung am «Rande des Netzwerks» ermöglichen, wird dies auch als Edge Computing bezeichnet.

### On-Premises

„On-Premises“ bedeutet im Deutschen so viel wie „in den eigenen Räumlichkeiten“ oder „vor Ort“. Diese Definition von On-Premises bezieht sich auf die Nutzung unternehmenseigener Server und der eigenen IT-Umgebung. Da der Nutzer die Software im eigenen Rechenzentrum auf eigener oder gemieteter Hardware betreibt, spricht man auch von „Inhouse“. Im Gegensatz zu Cloud-Computing erhalten Kunden bei On-Premises die vollständige Kontrolle über die Daten und übernehmen auch alle damit verbundenen Risiken in eigener Verantwortung.“<sup>[5]</sup>

## Cloud Systeme

„Bei der Cloud handelt es sich um einen serverbasierten Datenverarbeitungsprozess, der sich um große, zentralisierte Server in Datenzentren dreht, welche von Drittanbietern verwaltet und gewartet werden. Nachdem die Daten auf einem Endgerät, z. B. einer Kamera, erzeugt wurden, werden sie zur Speicherung und Verarbeitung an den zentralen Server weitergeleitet.

Die Cloud-Analyse gilt als flexibel und kann je nach Gesamtnutzung, Benutzeranforderungen und Größe der Anforderungen effektiv und rasch nach oben oder unten skaliert werden.“<sup>[6]</sup>

## Hybride Systeme

Sowohl die Cloud-basierten als auch die On-Premise-Ansätze haben jeweils Vor- und Nachteile und somit kann keine der erwähnten Lösungen die andere vollständig substituieren. Hybride Systeme kombinieren daher beide Systemarten und bieten je nach Anwendungen optimierte Analyseergebnisse.

## 2. Historische Entwicklung



### Videoanalyse (erste einfache Sensoren)

Die ersten Entwicklungen hatten den Fokus, Helligkeitsabweichungen im Bild zu erkennen und bei Veränderungen einen Alarm auszulösen mittels pixelbasierter Bildpunktprüfung zwischen einzelnen Bildern.

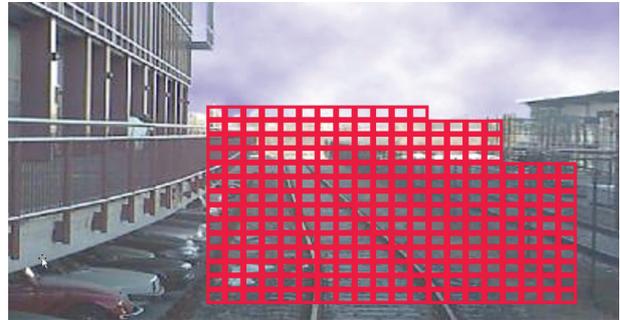
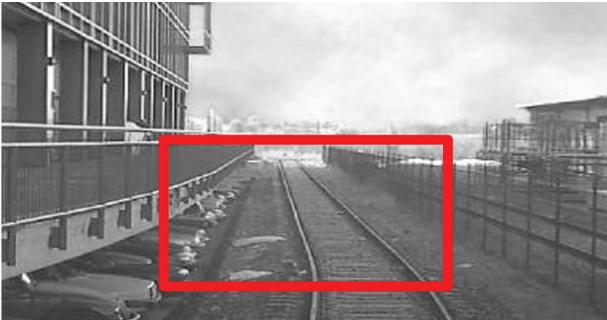
Da die Rechenleistungen in den frühen 70er Jahren ein Bruchteil der heutigen gewesen sind, beschränkte man sich daher erst einmal auf ein „Fenster“ in der Szene, welches auf Helligkeitsveränderung „überwacht“ wurde. Derartige Lösungen wurden durch die Begriffe «activity detection» oder «motion detection» geprägt.

Aufgrund von umweltbedingten Einflüssen, wie bspw. durch Wind verursachte Bewegungen von Sträuchern, Bäumen, Laub, als auch Regen, Schnee etc. wurden sehr viele Falschalarme ausgelöst.

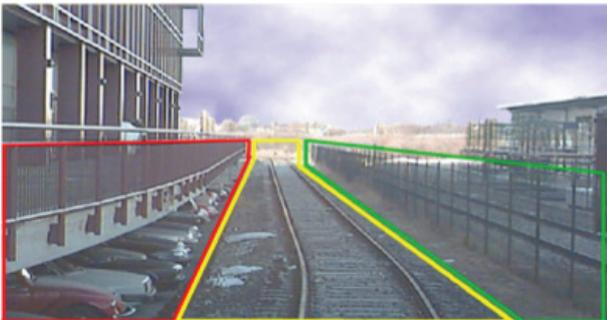
Im Laufe der Zeit wurde versucht die Anzahl an Falschalarme durch Nutzung von verschiedenen Software-Filtern zu reduzieren. Mit „Empfindlichkeitsreglern“ (Regelschieber) wurde Einfluss genommen z.B. auf die Anzahl an geänderten Bildpunkten oder aber an der zeitlichen Länge (Anzahl an Einzelbildern) um einen Alarm/Ereignis auszulösen.

## 2. Historische Entwicklung

Aufgrund der angespannten Lage durch den wachsenden Terrorismus und erweiterter Organisierten Kriminalität wurde dem Bereich der Videoanalyse immer mehr Aufmerksamkeit geschenkt. Aus einem „Fenster“ wurden zunächst mehrere und die ersten Abhängigkeiten von verschiedenen Fenstern untereinander wurde geschaffen. Daraus entstanden Rasterorientierte Systeme.



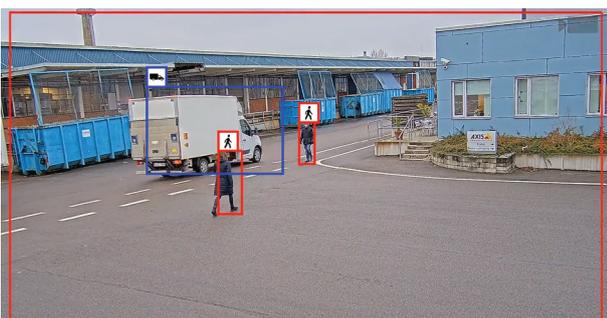
Mit zunehmender Rechenleistung ließen sich auch immer bessere Algorithmen integrieren und daher war es nur ein kleiner Schritt, um aus einem 2 D Videobild eine 3 dimensionale Szene zu konstruieren. Dadurch ist es gelungen, die Tiefe und auch die Größenabhängigkeit mit der zunehmenden Entfernung zu berücksichtigen.



Dies ermöglichte es nun, nicht nur Objekte zu erkennen, sondern ihnen auch noch weitere Objekt – Attribute in einer 4D Betrachtung mit zu integrieren. Die erwähnten Attribute können neben der Geschwindigkeit auch Größe, Richtung, ein Verhalten oder eine Strecke, welche zurückgelegt werden muss, sein. Dies sind nur ein paar Möglichkeiten von Attributen.

### VMDs, Stand heute

Auf Grund der enormen Entwicklung im Bereich der Prozessoren für Computer, Spielkonsolen und Smartphones und der damit entwickelten Grafikprozessoren, die auf die Berechnung von Grafiken spezialisiert und optimiert sind, steht nun der nächste Durchbruch im Bereich der Videoanalyse an. Hier ist die Kombination der 3D Analyse mit und ohne KI zu sehen. Der Vorteil einer KI-basierten Analyse liegt in der valideren Bestimmung der „Objekte von Interesse“ und deren Verfolgung.



Moderne KI-basierte VMDs arbeiten nicht mehr auf Basis pixelbasierter Bildpunktprüfung sondern „lernen“ Dinge im Bild zu erkennen, wie z.B. Menschen, Fahrzeuge, Tiere. Also eine Objekterkennung mithilfe von computergenerierten Algorithmen, die auf Trainingsdaten bzw. Bildern basieren.

Mittels der genutzten neuronalen Netze lernt die KI-basierte Analyse den Algorithmus zu verbessern. Dies hat u.a. den Vorteil, dass bspw. weniger Falschalarme ausgelöst werden, da sich im Wind bewegende Bäume, Äste, Regen nicht mehr als Ereignis gewertet werden.

### Künftige Entwicklungen

Da wir nach dem Mooreschen Gesetz, also nach der Verdopplung der „Rechenleistung“ alle circa 18 Monate auch weiterhin mit leistungsstärkeren Prozessoren rechnen können, wird es nur eine Frage der Zeit sein, dass wir immer validere „Objekte von Interesse“ bestimmen können. Hierzu können dann auch Eigenschaften wie der Gang oder aber die Körperhaltung gehören.

Dies ist aber nur ein Aspekt. Ein weiterer sehr wichtiger Punkt hinsichtlich der Einhaltung der DSGVO ist, dass auch „Objekte von Interesse“ anonymisiert werden können, das heißt, dass Personen zum Beispiel nicht mehr als Person zu erkennen sind, sondern als anonymisierte Avatare.

### Einschränkungen anhand praktischer Beispiele

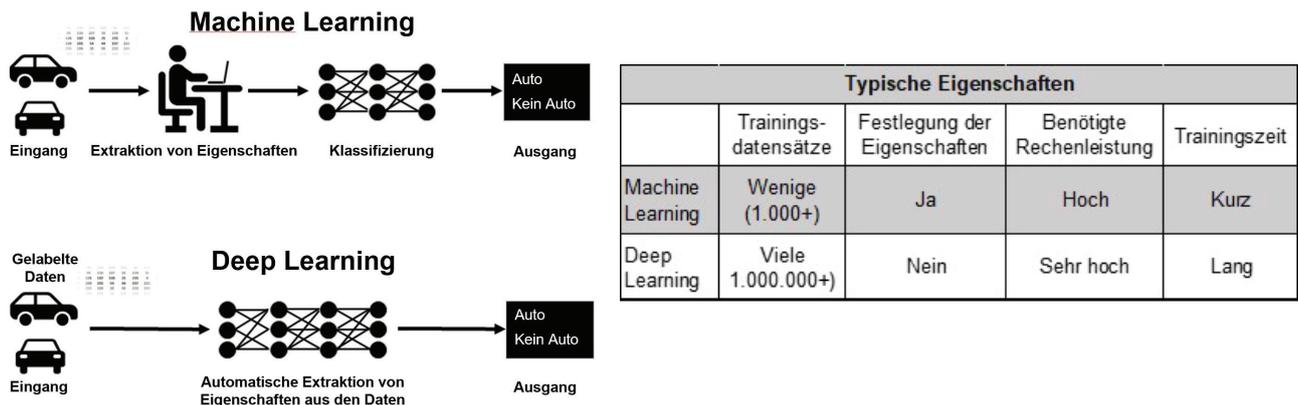
Im Bereich der Absicherung von größeren Außenbereichen, z.B. Perimetersicherung, Geländeabsicherung Grenzsicherungen o.ä. wird eine auf Menschen erkennende KI ein gutes Detektionsergebnis immer dann erzielen, wenn der Mensch mit seinen als Mensch-typischen Merkmalen und Bewegungen vom Algorithmus erkannt wird. Allerdings muss man wissen, dass es mit hoher Wahrscheinlichkeit zu fehlenden Detektionen kommen wird, wenn ein Mensch sich durch entsprechende Tarnung (Tarnfarbe der Kleidung passend zur Natur) und atypischen Bewegungen (z.B. langsam durch das Bild rollend) auf ein Angriffsziel zubewegt; weil der Algorithmus diese Art der Bewegung „noch nicht“ gelernt hat. Eine besondere Herausforderung in diesem Zusammenhang spielt auch der Blickwinkel der Kamera (in dieser Anwendung meistens eher weitwinklig), weil „rollende Menschen“ im vorderen Erfassungsbereich der Kamera relativ groß dargestellt werden, während ein paar Meter dahinter die gleiche Person relativ klein dargestellt wird.

Ebenso ist es wichtig zu verstehen, dass eine KI-basierte Video Analyse keine Kontext-abhängige Bewertung der Bilder vornehmen kann. Wenn bspw. ein Mensch erkennbar schnell durch das Bild läuft, kann die KI nicht erkennen, warum diese Person schnell läuft. Versucht die Person vor einer direkten Gefahr zu fliehen oder will diese nur schnell den Bus an der Haltestelle erreichen. Menschen können dies relativ schnell erkennen. Eine KI kann dies nicht analysieren, solange sie nicht speziell auf diese Fähigkeit trainiert wurde.

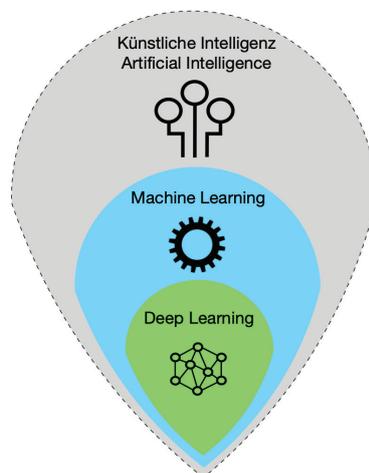
### 3. Grundlagen der KI in der Videosicherheit

Damit Videoinformationen von Maschinen (egal ob in der Kamera oder auf einem Server) überprüft und analysiert werden können, müssen sie in Daten umgewandelt werden. Dies geschieht durch eine Datenabstraktion, die sich auf die Reduzierung einer Datenmenge auf eine vereinfachte Darstellung des Ganzen bezieht. Eine mit Analytics ausgestattete Sicherheitskamera erkennt eine Person nicht auf dieselbe Weise wie Menschen, sondern versteht die wesentlichen Merkmale der Person als Daten.

Und diese Analytics wandelt nicht nur Videoinformationen in Daten um (was in der Szenenanalyse weitgehend genutzt wird), sondern erstellt auch Metadaten.



Durch Machine Learning (ML) können Computer im Gegensatz zur traditionellen Programmierung ihre eigene Logik erstellen, um Vorhersagen zu treffen und um entsprechende Schlussfolgerungen zu ziehen.



Wie das oben dargestellte Bild zeigt, ist Deep Learning eine Unterkategorie von Machine Learning und damit eine fortgeschrittene Form der KI.

„Die Begriffe AI, Machine Learning und Deep Learning werden oft miteinander vermischt und synonym verwendet. Doch es gibt Unterschiede. Grob gesagt bildet Machine Learning eine Untermenge von AI, und Deep Learning entspricht einem Teilbereich von ML. Von Artificial Intelligence spricht man, wenn Maschinen Aufgaben übernehmen, die menschliche Intelligenz imitieren, indem sie beispielsweise planen, lernen und Probleme lösen. Das betrifft aber auch das Verstehen von Sprache oder das Erkennen von Objekten, Bildern oder Geräuschen.“ [7]

Die Möglichkeiten, die die „künstlicher Intelligenz“ in der Videosicherheitstechnik eröffnet, ermöglicht es immer besser Objekte von Interesse, wie zum Beispiel ein Auto, eine Person oder ein Fahrrad zu erkennen und auch in der Szene zu verfolgen. Durch die intelligente Verknüpfung der KI mit den „konventionellen“ Analyse Algorithmen wird es nun wesentlich leichter und dadurch auch sicherer, zum Beispiel Person in der Szene zu erkennen und zu verfolgen. Dieses sicherere Erkennen und die sicherere Verfolgung eröffnet nun weitere Möglichkeiten, die eine drastische Reduzierung der unerwünschten Meldungen zu Folge hat. Zur Zeit werden bei der professionellen Videoanalyse im Freigelände, die die Königsklasse der Video Content Analysis (VCA) ist, beide Techniken genutzt.

## 4. Trainingsmethoden von Videoanalyse

Maschinelle Algorithmen für ML und DL ermitteln anhand vieler Beispiele die Beziehungen zwischen den Eingabedaten und deren Schlussfolgerungen. Der Vorteil gegenüber der traditionellen Programmierung besteht in der Anzahl der Beispiele, welche ein Computer durcharbeiten kann, ohne den Fokus zu verlieren und in denen er relevante Eigenschaften finden kann.

Der Hauptunterschied zwischen Technologien des ML und DL besteht in der Datenmenge, welche für das Training eingesetzt werden muss. Während es bei ML normalerweise um ein paar tausend Bilder geht, werden bei DL Millionen Datensätze verwendet.

Je mehr Daten beigezogen werden, desto mehr Szenarien können trainiert werden. Will man beispielsweise Objekte erkennen, können mit steigender Menge der Eingabedaten mehr Objektklassen oder Variationen derselben Objekte erkannt werden. Dies wird benötigt um zum Beispiel verschiedene Körperhaltungen, oder auch teilweise verdeckte Menschen zu erkennen.

DL verwendet neuronales Netzwerk-Modelle. Ein untrainiertes DL- Modell hat noch nichts gelernt und ist noch „leer“. Um das Training eines Deep Learning Algorithmus zu verdeutlichen, kann man dies ähnlich wie bei der Lernphase eines kleinen Kindes betrachten: Das Kleinkind hat ein Gehirn, welches erst mit Wissen gefüllt werden muss. Dessen Training beginnt z.B., als würde man mit dem Kind im Kindergarten ein Bilderbuch betrachten und ihm beibringen „dieses Objekt ist ein Auto, ein anderes Objekt ist ein Fahrrad“ etc.

Der nächste Schritt ist die Optimierung des Modells mit einem speziellen Training. Dazu werden weitere Objekteigenschaften angelegt, wie zum Beispiel, dass der Mensch rennt, ein Auto fährt, oder dass dies ein spezifisches Auto ist wie z.B. ein roter Lieferwagen von Volkswagen o.ä. Das Kind ist jetzt in der Grundschule angekommen

Und wenn das Training abgeschlossen ist, ist aus dem Kind ein Erwachsener geworden, der sein Studium abgeschlossen hat und im Vergleich zu AI ist das Modell / der Algorithmus, selbst in der Lage Schlussfolgerungen zu ziehen und weiter zu lernen.

Die KI soll im Idealfall die menschliche Intelligenz nachbilden. Doch, obschon man dies gerne mit dem Begriff KI verbindet, besitzt ein DL Algorithmus kein Bewusstsein oder keine allgemeine Intelligenz wie ein Mensch.

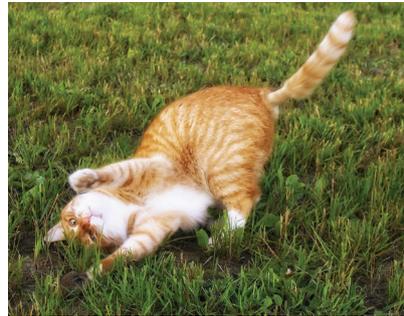
Um den vorherigen Vergleich eines Kindes nochmals heranzuziehen, wird dieses begreifen, dass das erste Bild der nachfolgenden Sequenz eine Katze ist. Dies kann die KI ebenfalls. Aber stellt das zweite Bild ebenfalls eine Katze dar und das Dritte ebenfalls? Oder handelt es sich vielleicht um ein Auto bei Nacht?

Bild 1a



Katze

Bild 2a



Ebenfalls Katze?

Bild 3a



Katze, Hund oder Auto?

Ein Kleinkind lernt bereits kurz nach seiner Geburt haptische, akustische und visuelle Eindrücke zu interpretieren und i.d.R. bis zu seinem Tod Neues zu lernen. Im folgenden Beispiel ist es für ein menschliches Gehirn ohne Probleme möglich zu erkennen, dass es sich bei Bild 2a und 4a um einen Schneemann handelt, wobei Letzterer atypisch «auf dem Kopf» steht. Bild 1a und 3a illustriert einen als Schneemann verkleideten Menschen.

Bild 1a



Bild 2a



Bild 3a



Bild 4a



Für einen KI gestützten Algorithmus ist diese Aufgabe ungleich schwieriger zu lösen. Nur wenn die Trainingssequenzen entsprechende Bilder enthalten, ist diese Aufgabe für ihn lösbar, wobei atypische Szenen im normalen Umfeld eben kaum oder gar nicht vorkommen.

Die Möglichkeiten des eingesetzten DL Modell hängen davon ab, wofür dieses trainiert wurde. Das Training wird während den Trainings-Sequenzen i.d.R. durch Menschen sorgfältig überwacht, da es sonst leicht verzerrt werden kann.

Dies könnte z.B. entstehen, wenn das DL-Modell mit vielen Bildern von Zebras und nur einigen wenigen Pferden trainiert wird. Als Resultat wird die Schlussfolgerung des Algorithmus vermutlich ebenfalls eher ein Zebra erkennen, selbst dann, wenn es sich tatsächlich um ein Pferd handelt. Auch wenn die Pferde auf den Trainingsbildern auf Gras laufen wird es weniger wahrscheinlich sein, dass das finale Modell ein Pferd auf einer Straße erkennen wird.

Menschen sind derzeit noch einiges schlauer als DL Algorithmen. Wir können jedoch leicht die Assoziation übersehen, welche das neuronale DL-Netzwerk macht und welche für uns unlogisch erscheinen, wie die vorher erwähnte Assoziation zwischen Pferd und Gras. Um belastbare Algorithmen zu erlangen werden demnach unzählige relevante und voreingenommene, sowie korrekt beschriftete Trainingsdaten benötigt.

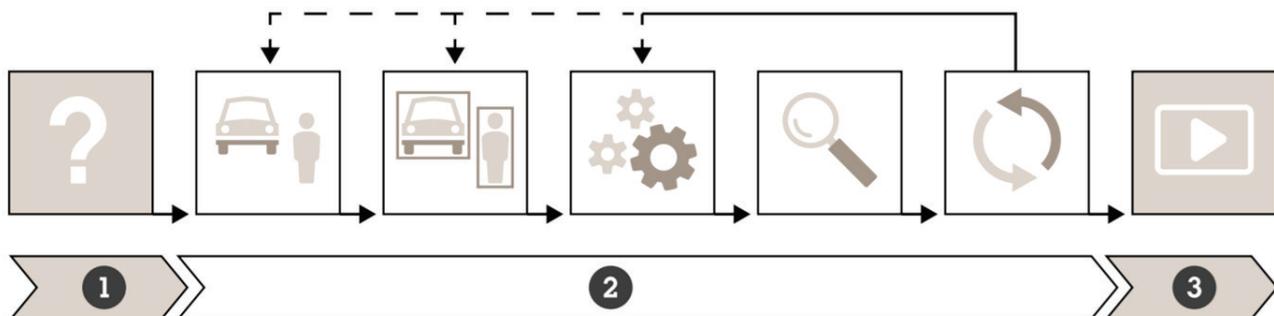
Im Videobereich werden fast ausschließlich begleitete Trainingsmethoden (supervised training) eingesetzt. Dazu werden 100.000de bis Millionen von Datensätzen benötigt, um ein einigermaßen breit gefächertes und akkurates Ergebnis zu erzielen.

Der dabei entstehende Trainingsaufwand ist daher i.d.R. sehr hoch, entsteht allerdings mehrheitlich initial (meistens einmalig). Dem Algorithmus wird dabei antrainiert, was man finden möchte und aber auch das Gegenteil (was man nicht möchte).

Das Training / die Klassifizierung wird dabei nicht am Zielgerät, sondern mit dezidierten Rechnern sehr großer Leistung, oder Cloudbasiert umgesetzt. Als Ergebnis des Trainingsvorgangs entsteht ein Modell. Für Videoanalyse beschreibt dieses die nötigen Parameter für die Ausführung auf CNNs Convolutional Neural Networks (CNN). Für andere DeepLearning Lösungen gelangen auch andere Trainings-Methoden zum Einsatz.

Das Modell wird nach Abschluss des Trainings auf das Zielgerät geladen (z.B. Deep Learning fähige Kamera) und dort auf einer GPU ausgeführt.

1. Vorbereitung: Festlegung des Anwendungszwecks.
2. Training: Sammeln von Trainingsdaten. Versehen der Daten mit Anmerkungen (Annotieren). Trainieren des Modells. Testen des Modells. Ist die Qualität nicht wie erwartet, werden die vorangegangenen iterativen Verbesserungsschritte wiederholt.
3. Deployment: Installation und Verwendung der fertigen Anwendung



Für Videoanalyse wird zusätzlich noch mehr benötigt (Tracking, Rules Engine, Event handler etc.). Dies verhält sich ähnlich wie bei Deep Learning in einem iPhone: Apple trainiert die Modelle mit anonymen Daten und synthetischen Daten, dessen Modell z.B. für die Fotoerkennung in das iPhone portiert werden. Verbesserte Modelle aufgrund weitergehender Trainingssequenzen können bei Updates wieder in das Smartphone geladen werden, um weitere Möglichkeiten z.B. bei der Objekt-Klassifizierung, oder verbesserte Genauigkeit zu erhalten.

#### Was wird bspw. klassifiziert:

##### Menschen

Klassifizierung verschiedener Objekte wie z.B. Mensch, Tier, Fahrzeug, Gegenstände etc.; Menschen mit unterschiedlicher ethnischer Herkunft, erschwert durch unterschiedliche Kamera-Winkel, Kamera-Neigungen, Belichtungen etc. z.B. eine Million Bilder.

Je mehr unterschiedliche Datensätze zum Training verwendet werden, desto besser kann das System in die Lage versetzt werden, auch nur (visuell sichtbare) Teile eines Menschen wie z.B. eine Hand oder eine Körperhälfte zu erkennen und einem Menschen zugehörig zu klassifizieren.

### **Fahrzeuge:**

Dito, jedoch in der Regel mit Subklassen wie PKW, Bus, LKW, Fahrrad, Motorrad etc.

Aus der erwähnten Aufgabenstellung der Klassifizierung unterschiedlicher Objekte ergibt sich: Je mehr Klassen, umso mehr Training ist erforderlich.

## **5. Plattformen-Übersicht**

Hochwertige Kameras verfügen heutzutage über leistungsfähigere Prozessoren. Dies erlaubt oftmals einen Parallelbetrieb der Videoanalyse und der Encodierung der Videodaten durch einen einzigen Prozessor. Eine weitere Variante ist der Einsatz eines zusätzlichen, dedizierten Prozessors für die Videoanalyse in der Kamera. Derartige Lösungen nennt man auch kamerabasierte Analyse (**Edge-basierte Analyse**).

Die Vorteile dieser Betriebsart liegt in der Echtzeitverarbeitung, niedrigeren Kosten und einer verringerten Komplexität des Gesamtsystems. Dabei werden oft weniger Bandbreite benötigt und zudem der Datenschutz verbessert, weil nur relevante Videos über das Netzwerk übertragen werden.

**Serverbasierte Videoanalyse** ist momentan wohl noch die verbreitetste Lösung, bei welcher ebenfalls zwei unterschiedliche Systemarchitekturen realisiert werden können. Entweder wird die Videoanalyse durch eine leistungsfähige CPU durchgeführt oder die Algorithmen benutzen die Grafikkarte, welche gegenüber einer konventionellen Computer CPU eine signifikant höhere Performance für rechenintensive Analysen von Videostreams bereitstellen kann. Diese Variante ist sehr flexibel bezüglich der Zuordnung der notwendigen CPU Performance und pro Videostream können mehrere Analysemodule parallel betrieben werden.

Je nach Bedarf besteht die Möglichkeit eine hybride Architektur einzusetzen, welche eine kamerabasierte mit einer serverbasierten Analyse kombiniert. Denkbare Szenarien sind auf der Kamera laufende Algorithmen, welche Personen zählen und die daraus entstehenden Metadaten auf dem nachgelagerten Video-Managementsystem mit weiteren Analysen verarbeitet und für die eine nachträgliche, forensische Auswertung aufbereitet und bereitstellt.

### **Cloudbasierte Analyse**

Da Videoanalyse per se rechenintensive Vorgänge bedeuten, bieten einige Anbieter zunehmend auch Videoanalyse-Lösungen in der Cloud an.

Zur Analyse können hierbei folgende Streams des lokalen Systems übertragen werden:

- Übertragung von Videostreams, Analyse in der Cloud
- Übertragung von reinen Metadaten, welche in der Cloud analysiert und ausgewertet werden
- Übertragung beider Elemente zur erweiterten Analyse in der Cloud

Anders als typische On-Premise Systeme, bei denen der Nutzer die Gesamtlösung in der Regel installieren lässt und somit kauft, werden cloudbasierte Ansätze in der Regel als Mietmodell angeboten. Der Kunde „abonniert“ und bezahlt hierbei nur für eine zeitlich definierte Leistung.

### **Hybride Architektur**

In einer hybriden Mischform werden die beiden oben genannten Lösungsansätze einer On-Premise-, als auch eines Cloudbasierten Videoanalyse-Systems umgesetzt.

Bei Edge-Geräten wie IP-basierten Kameras, Audio-Recordern und anderen Sensoren muss zwangsläufig ein Gleichgewicht zwischen Cloud- und On-Premise-Optionen gefunden werden. Die Vor-Ort-Option wird für die Verarbeitung zeitkritischer Daten bevorzugt, während das Cloud Computing für die Verarbeitung von Daten verwendet wird, die nicht zeitabhängig sind.

Die Umsetzung hybrider Architekturen kann daher auch ökonomisch motiviert sein, indem On-Premise nur Teile aller gewünschten Videoanalysen laufen und man zusätzlich in der Cloud mit leistungsfähigen Servern weitere Analyse-Features bereitstellen und skalieren kann.

Bei bestimmten Anforderungen kann daher eine Kombination aus Edge- und Cloud- oder einer Hybrid-Computing-Infrastruktur das beste Ergebnis liefern.

## **6. Typische Anwendungsfälle von KI in Videosicherheitsanlagen**

Die nachfolgend aufgeführte Liste ist keinesfalls abschließend, sondern greift einige exemplarische Anwendungen heraus, bei denen bereits KI basierte Videoanalysen eingesetzt werden.

### **Safety Applikationen**

Detektion von Feuer und Rauch. Hierbei dient die Videoanalyse zur Brand-Früherkennung. Dabei erkennen die Algorithmen Flammen und-/oder Rauch direkt an der Entstehungsquelle. Sie kann daher Brände häufig schneller identifizieren als konventionelle Melder an einer Decke. Durch das Fehlen entsprechender Normierungen zur eindeutigen Qualitätsbeurteilung werden derartige Lösungen i.d.R. als freiwillige Systeme eingesetzt und ersetzen keine herkömmliche Brandmeldesysteme.

### **Physical Security / Perimeter-Sicherheit**

Typische Anwendungsfälle sind kritische Infrastrukturen, JVs, Industrie/Produktionsbetriebe, Logistikzentren, private Anwesen etc. Es geht hierbei in der Regel um den Perimeterschutz, also die Sicherung des Grundstücks bzw. des Areals bereits ab der Außengrenze. Im Kern geht es darum, dass nur befugte Personen das Gelände betreten – oder verlassen dürfen. Die Absichten dahinter können unterschiedlich sein, z. B. Einbruch- und Diebstahlschutz, Schutz vor neugierigen Blicken, Angst vor Sabotage und Vandalismus, oder die Detektion eines Ausbruchsversuchs in JVs.

Die KI ermöglicht durch eine Steigerung der Präzision/Genauigkeit der Detektion eine Verbesserung der Ergebnisse bei gleichzeitig deutlicher Reduktion möglicher Falschalarme infolge auftretender Störgrößen im Außenbereich wie Schattenwurf, sich im Wind bewegende Pflanzen, Schneefall, Kleintiere etc.

### **Autokennzeichen-Erkennung**

Typische Anwendungsfälle sind das automatische Öffnen von Schranken bei Zufahrten von registrierten Nummernschildern, automatisierte Ticketing- und Rechnungsstellung, Protokollierung der Verweildauer von Fahrzeugen für Business Intelligence Auswertungen, Steuerung von Parkleitsystemen für treuen, wiederkehrende Kunden und VIPs etc., Verfolgung von Benzindiebstahl in Tankstellen etc., Erhebung von Road Pricing in Städten oder Autobahn-Maut, Identifizieren gesuchter Fahrzeuge bei Grenzübertritt etc.

### **Gesichts-Erkennung**

Typische Anwendungsfälle sind das biometrische Identifizieren von Gesichtern von Personen, die auf einer schwarzen Liste (black list) stehen, oder eine berührungslose Zutrittskontrolle, um den Zugang auf physische Standorte wie Gebäude, Büros, Rechenzentren und andere Sicherheitsbereiche zu kontrollieren (white list). Die Gesichtsbiometrie wird hierbei verwendet, um einen Benutzer aus Zugriffskontrolllisten zu identifizieren und seine Identität zu überprüfen.

Unterstützt durch Auflagen, welche rund um die Pandemie Covid-19 entstanden, erfuhren Lösungen zur Analyse von Maskenträgern einen signifikanten Zuwachs. Eingangs-Terminals/Kameras detektieren Personen, welche keine Maske tragen und schlagen entsprechend Alarm oder verhindern die gewünschte Türöffnung zu einem geschützten Bereich.

### **Hauttemperatur-Analyse**

Typische Anwendungen sind auf Flughäfen, öffentlichen Einrichtungen, Shopping Centern, Firmengeländen etc. bei denen Wärmebild-/ oder Thermografie Kameras Personen mit Fieber (erhöhter Temperatur als 37 Grad C) erkennen. Personen mit Fieber lösen hierbei einen Alarm aus, damit Einsatzkräfte reagieren können, oder der Zutritt in geschützte Bereiche verweigert wird.

### **Personenzählung**

Typische Anwendungsfälle ist das Zählen von Personen zum Beispiel im Einzelhandel. Im Wesentlichen geht es darum numerische Daten zur weiteren Auswertung zu erhalten und zumeist wird daher darauf verzichtet auch die Videostreams abzuspeichern.

Mit den DSGVO neutralisierten Metadaten lassen sich diverse weitergehende Applikationen realisieren. Beispielsweise kann die Analyse von physical Distancing zwischen Personen umgesetzt werden um Covid-19 Anforderungen umzusetzen. Ebenfalls können die Daten verwendet werden um Gruppenbildungen /Personen-Ansammlungen (Crowd Detection) von Personen zu erkennen.

### **Demographie**

Hierbei lassen sich Personen wie Mann, Frau, Junge, Mädchen und in einem bestimmten Bereich auch das Alter von Personen differenzieren und klassifizieren.

### **Voraussage von möglichen Diebstählen**

Einige der Applikationen verwenden KI in der Videoanalyse um nicht erst bei bereits vollzogenen Straftatbeständen zu reagieren, sondern um aufgrund der Verhaltensanalyse von Personen mögliche Straftaten vorherzusagen, noch bevor sie begangen werden.

Eine der Lösungen gleicht zum Training der Algorithmen auffälliges Verhalten von Personen echter Straftatbestände ab, um dadurch mögliche kriminelle Handlungen vorherzusagen. Der Algorithmus wurde hierzu mit Überwachungsdaten von 100.000 Stunden gefüttert, um ihn so zu trainieren, dass er die Mimik, die Bewegungen und die Kleidung der Käufer überwacht und erkennt.

Die erwähnten Beispiele werden oft verwendet um Echtzeit-Daten von Besuchern in Dashboards darzustellen und können zudem in der Forensischen Suche und zur Auswertung in Business Intelligence Applikationen wichtige Hinweise auf Besucher- oder Kundenverhalten geben, welche zur weiteren Optimierung von Shops, Notausgängen etc. dienen.

### **Audio Analytics**

Nebst KI Lösungen in der Video Security wird die KI zunehmend auch zur Analyse charakteristischer Geräusche verwendet. Eine der Anwendungen ist beispielsweise die Detektion von Aggressionen durch auffälliges Verhalten, wie schreiende Personen in JVA Zellen, Schalterhallen von Behörden usw.

Ein weiteres Anwendungsfeld ist die Glasbruch Detektion in Museen oder Villen oder auch die Detektion von Schüssen im urbanen Umfeld. Wenn die Audio Analytics auslöst, soll dann eine für diesen Ort zuständige Kamera mit Livebildern aufgeschaltet werden.

### **Verkehrslösungen**

Unter Verkehrslösungen wird in diesem Papier im Wesentlichen auf die Verkehrsdatenanalyse Bezug genommen. Gesammelte Metadaten in der Verkehrsdatenanalyse helfen Gemeinden, der Polizei und weiteren öffentlichen Institutionen den Verkehr in ihrem Gebiet zu analysieren und aufgrund der daraus resultierenden Erkenntnisse ebenfalls zu steuern.

Typische Fallbeispiele von Verkehrsdatenanalyse bzw. Einsatzziele für solche Verkehrslösungen basierend auf Video sind:

- Zählung und Kategorisierung der Fahrzeuge
- Verkehrsstromzählung (Quelle/Ziel des Verkehrs)
- Kontrollschildererkennung und/oder Fahrverbotskontrollen/Zufahrtskontrollen
- Verkehrsdichte und Distanz zwischen Fahrzeugen
- Falsch-Parker und Parkplatz-Management
- (Durchschnitts-/Abschnitts-) Geschwindigkeitskontrolle

### Ereignisdetektion (ED)

Ganz simpel erklärt dient ein ED-System dazu, alle gewünschten Ereignisse in einem Tunnel oder auf der offenen Strecke sofort zu erkennen und Alarme durch automatisierte Prozesse an verbundene, sowie übergeordnete Systeme zu übertragen, damit weitere sicherheitsrelevante Maßnahmen rechtzeitig umgesetzt werden können, wie beispielsweise Umschaltung der Signalisation- und/oder Regulierungen, respektive Abschaltungen der Tunnel-Ventilation, Sperrungen von Verkehrspuren, etc.

Typische Detektionen in diesem Sicherheitsbereich sind u.a.:

- Stehendes Fahrzeug (stop)
- Langsam fahrendes Fahrzeug (slow)
- Staudetektion (queue)
- Detektion Falschfahrer (wrongway)
- Rauchdetektion oder Bildstörung (smoke/loss of visibility)
- Personen auf Fahrbahn (pedestrian)
- Verlorene Ladung (lost cargo)

Der Einsatz von Systemen mit KI konnte die Genauigkeit der Detektionen im Verkehrsbereich inzwischen signifikant steigern, da zunehmend präziser zwischen Objekten und deren Unterkategorien unterschieden werden kann.

Die nachfolgenden Abbildungen zeigen anhand eines Beispiels die Entwicklung bzw. die durch die Evolution möglichen Verbesserungen der Detektionstechnologie, welche mit dem Einsatz von Deep Learning Algorithmen umgesetzt wurden und mit Hilfe von KI sowohl Fußgänger, als auch Fahrzeuge und deren Kategorisierung klar unterscheiden kann und dadurch entsprechend deutlich weniger Fehlalarme verursacht.

## 6. Typische Anwendungsfälle von KI in Videosicherheitsanlagen

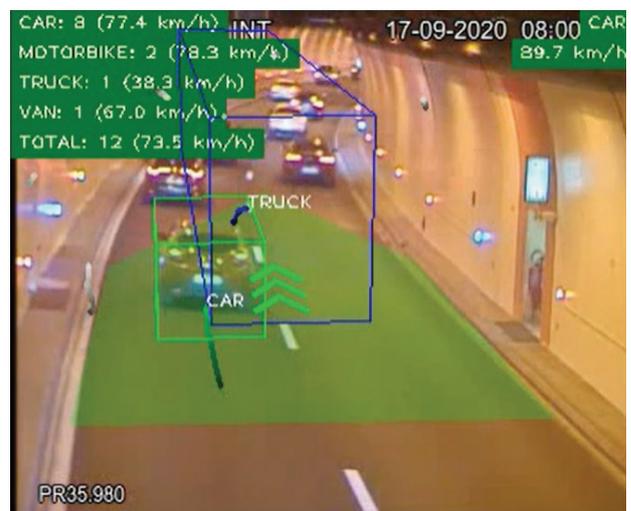


Vor dem Einsatz von KI (bis ca. 2010) konnte die Verkehrsanalyse technisch bedingt nur Pixel-Änderungen detektieren. Derartige Systeme konnten aufgrund der zweidimensionalen Darstellung typischerweise noch keine Objekte differenzieren.

Erste Systeme setzten bereits Algorithmen in einer „intelligenteren“ Kamera ein, ermöglichten aber noch eine ziemlich unpräzise Fahrzeugs-Kategorisierung, welche noch relativ viele Fehlauflösungen generierte, aufgrund von Störgrößen wie z.B. Reflexionen an Wänden (siehe Bild links), Wasserspiegelungen und weitere externe Licht- und Wetterbedingungen.

In einem nächsten Schritt ab 2010 bis und mit 2020 wurden das System perspektivisch auf eine ermittelte 3D-Detektion, was die Genauigkeit der Detektion markant vorantrieb.

Durch das „Object Tracking“ (Bild rechts) ist dieser Algorithmus in der Lage, Objekte im Sichtfeld der Kamera zu verfolgen und deren Route zu rekonstruieren. Objekte werden so lange verfolgt, wie sie sich im Sichtfeld der Kamera befinden. Das System verwendet alle Bilder auf der Fahrbahn des Fahrzeugs, um dessen Verhalten zu analysieren.



Der Algorithmus konnte dabei bereits gewisse Fahrzeugs-Klassen PKW/LKW unterscheiden, wobei auch die Fahrzeugs-Klassifizierung nicht zu 100% fehlerfrei funktionierte. Als typische Fehl-Klassifizierung wurden beispielsweise mehrere hintereinander-fahrende Autos als LKW interpretiert (sichtbar als falsch erkannte blaue Box „Truck“ im Bild oben rechts). Zudem wurden PKWs nachts oder bei Gegenverkehr häufig fehlinterpretiert und ebenfalls als LKW klassifiziert.

Ab 2020 gelang es dank dem Einsatz weiterentwickelter KI Algorithmen sowohl Fahrzeuge wesentlich zuverlässiger gleichzeitig zu unterscheiden und die Anfälligkeit von Fehlinterpretationen markant zu reduzieren.



Erkannte Objekte werden dabei durch präzisere Tracking-Boxen abgegrenzt (nachfolgendes Bild). Um die Algorithmen zu trainieren, werden grosse Bilddatensätze aus über 10.000 installierten und im Einsatz befindlichen Videokanälen verwendet.

Um auch unter sehr kritischen und anspruchsvollen Installationsbedingungen noch bessere und akkuratere Ergebnisse zu erhalten, werden die Algorithmen in den Labs des Herstellers laufend weiter trainiert, um bspw. Wetter- sowie saisonale Einflüsse zu neutralisieren.

Mit dem Einsatz von KI und Deep Learning sind die neusten Systeme in der Lage Fahrzeuge und Personen mit einer noch nie gekannten Genauigkeit zu unterscheiden, und typisch auftretende Störgrößen wie Nebel, Schatten, Wasserbildungen, Reflektionen ausschließen und somit bedeutend weniger Falschauslösungen, sowohl im Tunnel als auch auf der offenen Strecke zu generieren.

Die Erfahrungen von Verkehrsanalyse-Systemen mehrerer Hersteller zeigen, dass eine bis um den Faktor 10 geringere Falschalarmrate, bei signifikant reduziertem Aufwand an Konfiguration und nachträglichen Optimierungsphasen im Betrieb durchaus erreichbar ist. Diese sehr positive Entwicklung ist momentan klar im Bereich der Personen- und Transportmittel zu erkennen, wo KI sehr effektiv die Detektion präzisiert und unterstützt.

Nebst Personen und Transportmittel wird im Bereich Verkehr auch die Erkennung von Objekten gefragt, in Bezug auf der Detektion von "verlorene Ladung" oder von Objekten auf der Fahrbahn, welche einen Fahrhindernis bzw. ein gefährliches Risiko für die Fahrer darstellen. Zudem wird ebenfalls die Sichttrübung bzw. Rauch-Detektion erwünscht, da dies ebenfalls einen wichtigen Sicherheitsaspekt in der Tunnelumgebung ist, welcher von Reinigungen, Brand, aber auch Nebel, Verschmutzung usw. verursacht werden kann.

Im Gegenteil zur Erkennung von Personen und/oder Fahrzeuge, wird bei verlorene Ladung/Objekte und Rauch-/Sichtverlusten nicht das Modul Neuronales Netzwerk, sondern das Modul Änderungsdetektor angewendet. Dies ist ein zusätzliches Modul, das ein Modell der Szene, genannt Hintergrund, erstellt und ständig aktualisiert. Anhand dieses Modells und durch Vergleich mit jedem neuen Kamerabild kann der Änderungsdetektor anomale Situationen in der Szene erkennen, wie z. B. das Vorhandensein von Rauch oder den Verlust von Objekten auf der Fahrbahn.

## 7. Voraussetzungen für einen erfolgreichen Einsatz der KI in der Videosicherheitstechnik

### Kamerastandort und situative Rahmenbedingungen

Die besten KI-basierten Produkte werden immer dann an ihre Grenze stoßen, wenn die eingesetzte Kamera/Objektiveinheit nicht optimal für die geplante Anwendung ausgesucht wurde. Hier sind insbesondere die Auflösung und Objektivgüte, aber auch Betrachtungsabstand, Blickwinkel, Beleuchtung und Neigungswinkel der Kameraeinheit zu erwähnen. Fehler, die bereits hier in der Planung und Ausführung gemacht werden, können auch von der besten KI-Technologie nicht kompensiert werden.

Darüber hinaus ist es sinnvoll den Hinweisen/Empfehlungen der Hersteller zur Planung und Umsetzung zu folgen.

### Vertrauen in die Lieferkette der KI-Lösung

Weil die Versprechen der Industrie auf eine vollautomatisch-korrekte Erkennung und Detektion von „vorab als wichtig definierten Ereignissen“ basieren, ist Vertrauen des Betreibers in die Lieferkette der angebotenen Lösung unabdingbar.

Dieses Vertrauen kann durch gemeinsame Gespräche vorab zwischen Betreiber, Errichter und dem Hersteller und durch das Abfragen bestimmter Parameter aufgebaut werden:

- Woher stammen die Trainingsdaten?
- Wer hat trainiert?
- Wie lange wurde trainiert?
- Auf welchen Datenmengen basierte das Training?
- Können verbesserte Algorithmen nachträglich in das System aufgespielt werden?
- Wurden die Algorithmen unter allen Bedingungen trainiert?
  - Sommer/Winter
  - Tag/Nacht
  - Gutes Wetter/Schlechtes Wetter
- Was passiert, wenn das Ergebnis weit von den Erwartungen abweicht?
- Kann der Algorithmus unter strenger Einhaltung der DSGVO durch das Einspielen von Echtdateien aus der eigenen Applikation verbessert werden?
- Kann der Hersteller/Entwickler zusagen, dass seine Produkte/Lösungen frei sind von „Adversarial Attacks“ (Angriffe während der Trainingsphase, um direkt veränderte Trainingsdaten zwecks Korruption oder negativer Beeinflussung des Algorithmus einzubauen)?

### Wichtige weitere Hinweise zur Gesprächsvorbereitung

In der Videosicherheit wird häufig mit Begriffen wie „intelligente Kamera“ oder „intelligenter Algorithmus“ gearbeitet. In diesem Zusammenhang muss aber darauf hingewiesen werden, dass es aktuell weder klare Prüfstandards noch Normen gibt, die diese Begriffe exakt definieren.

I.d.R. wird die eingesetzte KI in der Videosicherheit in der genutzten Anwendung nicht automatisch weiterlernen. Das bedeutet, dass mögliche Verbesserungen der Auswertung mittel Soft-/Firmware-Update auf die genutzte Plattform aufzuspielen sind. Hier ist es empfehlenswert mit dem Anbieter vorab abzuklären, unter welchen Umständen/Bedingungen diese Soft-/Firmware-Updates zur Verfügung gestellt werden.

## 8. Detektionsgenauigkeiten

Viele Anbieter von KI-basierten Lösungen machen Aussagen über die Genauigkeit der Detektion. Was aber bedeutet eine Detektionsgenauigkeit von 95% oder mehr?

In der folgenden Tabelle wird die Anzahl der Fehler\* visualisiert, damit der interessierte Leser sich ein besseres Bild über die Aussagen der verschiedenen Anbieter machen kann:

Detektionsgenauigkeit	Anzahl Detektionen		
	1.000	50.000	100.000
95%	50 Fehler	2.500 Fehler	5.000 Fehler
99%	10 Fehler	500 Fehler	1.000 Fehler
99,9%	1 Fehler	50 Fehler	100 Fehler

Die Interpretation dieser Tabelle hängt selbstverständlich von der Applikation ab und der Tatsache, ob bspw. die Detektion eine Aufzeichnung triggert, oder aber ob die Anzahl an dargestellten Fehlern als Alarmsequenzen an einen Zentralisten in einer Notruf- und Serviceleitstelle (NSL) zwecks Alarmbearbeitung gesendet werden.

### \*Definition Fehler in diesem Kontext sind:

- Falschalarm (FP – False Positive): die Videoanalyse löst einen Alarm aus, obwohl kein definiertes Ereignis vorliegt.
- Ausbleibender Alarm oder negativer Falschalarm (FN – False Negative): die Videoanalyse löst keinen Alarm aus, obwohl ein definiertes Ereignis vorliegt.

### 2 Beispiele zur Veranschaulichung der Fehlerquote vs. Anwendung:

- Wenn ein KI-basiertes Gesichtserkennungssystem zur Identifikation einer kriminellen Person genutzt werden soll, würde es bei einer Genauigkeit von 99,9% bei 100.000 Gesichtern immer noch eine „False Positive“-Rate von 100 falschen Personen geben. Das ist relativ viel, wenn dies 100 falsche Personenzugriffe zur Folge hätte!
- Wenn ein KI-basiertes Verkehrsdatenanalysesystem zur Identifikation der Anzahl von Fahrzeugen genutzt werden soll, würde bei einer Genauigkeit von 99,9% bei 100.000 Fahrzeugen eine Fehlerquote von 100 falsch oder nicht erkannten Fahrzeugen herauskommen. Das ist relativ wenig, weil für diese Zählung eine Fehlertoleranz von 0,01% durchaus akzeptabel wäre!

### Entscheidende Fragen in diesem Zusammenhang sind:

- Welche Fehlerrate ist in der jeweils geplanten Anwendung akzeptabel?
- Wie kam der Hersteller/Entwickler auf die angegebene Detektionsgenauigkeit?
- Unter welchen Bedingungen kamen die angegebenen Detektionsgenauigkeiten zustande?
  - Projektierungshinweisen/Empfehlungen der Hersteller beachten
- Wie zuverlässig sind die Angaben der Hersteller/Entwickler tatsächlich?
  - Gelten diese Angaben auch für meine Anwendung?

## 9. Handlungsempfehlungen

Zum Thema KI in der Videosicherheitstechnik fehlen noch Industrie- oder Normenstandards als auch ethische Standards. Dies ist ein Grund, warum viele Begriffe noch nicht eindeutig definiert wurden und es deshalb – abhängig vom Hersteller/Entwickler – unterschiedlich interpretierbare Aussagen und Begrifflichkeiten gibt. Es muss daher davon ausgegangen werden, dass es bei der Weiterentwicklung und in der Nutzung der KI basierten Analyse in der Videosicherheitstechnik noch einige Lernkurven geben wird.

Allgemeine Textphrasen in marketingtechnisch aufwändig gestalteten Broschüren sollten eine Kaufentscheidung nicht alleine beeinflussen. Aufgrund der Komplexität der gesamten Thematik wird empfohlen, dass Anbieter dieser Technologie nach Möglichkeit eine Teststellung im Objekt anbieten (im Sinne eines "Proof of Concept" (PoC)), um mit Echtdateien zu verifizieren, ob die Erwartungen des Betreibers durch die Technik des Herstellers erfüllt werden können. Dabei ist darauf zu achten, dass exakt die Kamera- und Beleuchtungstechniken als auch alle weiteren Rahmenbedingungen für einen optimalen Einsatz aller Gerätschaften, die später zum Einsatz kommen sollen, in der Testphase aufgebaut werden.

Sollen mehrere KI-basierte Lösungen gleichzeitig getestet werden, ist zwingend darauf zu achten, dass die gleichen Kamerasignale zur Speisung in die KI genutzt werden, um einen echten Vergleich machen zu können. Idealerweise sollte die Testphase über mehrere Tage/Wochen laufen, um unter verschiedenen Bedingungen wie z.B. Tag/Nacht und unter unterschiedlichen Wetterszenarien ein entsprechendes Ergebnis liefern zu können.

## 10. Ausblick

In der Zwischenzeit bieten fast alle Marktteilnehmer KI basierte Lösungen für ihre VSS-Produkte an und es wird zukünftig noch sehr interessante Entwicklungen auf diesem Gebiet geben. Mittel- bis langfristig wird KI helfen die Anzahl der Falschalarme deutlich zu reduzieren, was insbesondere bei Fernaufschaltungen von Videosystemen auf 24/7 besetzte Notruf- und Serviceleitstellen (NSL) zu einer wesentlichen Entlastung der Zentralisten führen wird, da diese sich besser auf die echten Alarmerkonzentrieren können. Dies wird natürlich dazu führen, dass zukünftig die Anzahl der Videoaufschaltungen erhöht werden kann, ohne dass Personal in der NSL aufgestockt werden muss. Dies führt zu einer Kostenreduzierung auf allen Ebenen, so dass auch von einer höheren Marktakzeptanz von Videoaufschaltungen zukünftig auszugehen ist.

Selbst wenn die VSS nicht auf eine NSL aufgeschaltet werden soll, sondern die KI Kamera-Umschaltungen oder ereignisgesteuerte Aufzeichnungen triggern soll, wird es aufgrund der Falschalarmreduzierung zu enormen Zeitersparnissen bei der forensischen Auswertungen kommen. Durch gezielte und auf kleinste Details spezialisierte Suchfunktionen (z.B. alle Personen mit gelber Oberbekleidung und blauer Hose) wird es selbst bei größten Datenmengen zu extrem schnellen Suchergebnissen kommen.

Bildverzerrungen aufgrund von extremen Weitwinkelobjektiven werden mittels KI basierter Bildkorrektur zukünftig der Vergangenheit angehören, Umwelteinflüsse (z.B. Regen, Wind, Pfützen, Gegenlicht, etc.) werden nicht mehr zu Falschalarmen führen; selbst Insekten direkt vor der Kameralinse werden nicht mehr zwingend zu falschen Alarmen führen.

Aufgrund der Tatsache, dass sich die KI in der Videosicherheitstechnik noch in einer relativ frühen Phase befindet, muss man allerdings zum jetzigen Zeitpunkt davon ausgehen, dass diese Technik den Menschen assistieren; aber nicht ersetzen kann. Es ist daher anzunehmen, dass noch viele Jahre vergehen werden, bis völlig autark - und korrekt agierende, KI-basierte Videosicherheitssysteme erhältlich sein werden.

## 11. Quellen und weiterführende Informationen

Der BHE bietet umfangreiche Informationen zum Planen, Errichten und Betreiben von Videoanlagen, beispielsweise den „Praxisratgeber Videosicherheit“ oder vielfältige Informationspapiere. Wissenswertes zum Thema Video lernen Errichter, Planer und Betreiber in den verschiedenen BHE-Seminaren.

[1] Dallmeier 2019 „Videotechnik und KI: Vier Thesen von Dallmeier“, <https://www.sicherheit.info/videotechnik-und-ki-vier-thesen-von-dallmeier>

[2] [www.expert.ai/blog/machine-learning-definition/](http://www.expert.ai/blog/machine-learning-definition/)

[3] [https://de.wikipedia.org/wiki/Deep\\_Learning](https://de.wikipedia.org/wiki/Deep_Learning)

[4] <https://www.axis.com/de-de/learning/web-articles/video-analytics>

[5] <https://www.ionos.de/digitalguide/server/knowhow/was-ist-on-premises/>

[6] <https://www.enterpriseitworld.com/computing-for-video-analytics-cloud-on-premise-or-hybrid/>

[7] <https://www.computerwoche.de/a/artificial-intelligence-das-training-macht-den-unterschied,3546899>



Der Inhalt wurde mit größter Sorgfalt zusammengestellt und beruht auf Informationen, die als verlässlich gelten. Eine Haftung für die Richtigkeit kann jedoch nicht übernommen werden.